



MAGISTRATO DEL PALIO DI SANT'AGAPITO

REGOLAMENTO DEL TIRO ALLA FUNE

PALIO DI SANT'AGAPITO

EDIZIONE 2026

ART. 1 – FINALITÀ DELLA COMPETIZIONE

Il Tiro alla Fune è una competizione tra i quattro Quartieri storici della Città di Palestrina, organizzata nell'ambito del Palio di Sant'Agapito.

La gara si svolge secondo le disposizioni del presente Regolamento, sotto la direzione del Maestro di Campo, che vigila sul regolare svolgimento della competizione, garantendo il rispetto delle norme, la sicurezza dei concorrenti e la regolarità delle operazioni di gara.

ART. 2 – COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni Quartiere partecipa con una squadra composta da sei concorrenti titolari e quattro concorrenti di riserva.

Le sostituzioni sono consentite esclusivamente prima dell'inizio di ciascun incontro.

ART. 3 – CONTROLLO DEL PESO DEI CONCORRENTI

Il peso complessivo dei sei concorrenti schierati in gara non potrà superare 750 kg, con una tolleranza massima di 10 kg.

La pesatura ufficiale dei concorrenti sarà effettuata il giorno 16 agosto, nel luogo e nell'orario stabiliti dal Magistrato del Palio e comunicati preventivamente ai Quartieri.

La pesatura sarà effettuata privo di calzature e di qualsiasi accessorio idoneo ad alterare il peso rilevato.

Le eventuali calzature utilizzate durante la competizione saranno sottoposte a verifica preventiva da parte del Maestro di Campo.

Il peso dei concorrenti sarà riportato sulla scheda personale custodita dal Maestro di Campo e verificato prima di ogni incontro in relazione ai concorrenti effettivamente schierati.

I concorrenti che non si presenteranno alla pesatura entro il termine stabilito non potranno prendere parte alla competizione. Il Quartiere potrà sostituirli esclusivamente con concorrenti di riserva regolarmente sottoposti a pesatura.

ART. 4 – CAMPO DI GARA E ATTREZZATURE

Il campo di gara ha una lunghezza di 20 metri.

Il terreno è attraversato perpendicolarmente da tre linee parallele:

- linea mediana;
- due linee di campo poste a 2 metri dalla linea mediana.

La fune di gara sarà costituita da un canapo del diametro di circa 4 cm, sul quale saranno applicate:

- una marcatura centrale di colore rosso;
- due marcature laterali di colore giallo poste a 2 metri dalla marcatura centrale e corrispondenti alle linee del campo.

ART. 5 – ABBIGLIAMENTO E MODALITÀ DI PRESA



MAGISTRATO DEL PALIO DI SANT'AGAPITO

Ogni squadra dovrà indossare un abbigliamento conforme allo stile della manifestazione.

All'inizio della gara il primo concorrente dovrà impugnare la fune il più vicino possibile alla marcatura gialla.

La fune non potrà essere fatta passare attorno o attraverso alcuna parte del corpo.

Ogni concorrente dovrà impugnare la fune con entrambe le mani.

Non sono ammesse prese differenti che ostacolino il libero scorrimento della fune.

È vietato l'utilizzo di resine, colle o qualsiasi altra sostanza atta ad aumentare l'aderenza sulla fune.

ART. 6 – SVOLGIMENTO DELLA GARA

Prima della gara, i Capitani di Quartiere dovranno presentare la lista dei 6 tiratori scelti al Notaio, che provvederà alla verifica del peso totale della squadra. In caso di superamento del peso massimo consentito, il Quartiere dovrà provvedere alla sostituzione di uno o più giocatori.

Prima dell'inizio di ciascun incontro si procederà mediante sorteggio all'assegnazione del lato del campo.

Le due squadre tenderanno la fune su indicazione del Maestro di Campo, che dopo aver verificato la corretta posizione del fiocco rosso centrale, fischierà l'inizio della gara.

La vittoria sarà assegnata alla squadra che riuscirà a trascinare oltre la linea mediana la marcatura gialla corrispondente al lato della squadra avversaria.

La gara sarà altresì vinta in caso di squalifica della squadra avversaria.

Qualora durante una tirata una squadra lasci completamente la fune, la gara sarà immediatamente dichiarata persa.

ART. 7 – INFRAZIONI E SANZIONI

Costituiscono infrazione:

- a) utilizzare prese diverse da quelle consentite;
- b) impugnare la fune in modo non conforme al presente Regolamento;
- c) arrotolare la fune intorno alle mani e al corpo;
- d) sedersi sul terreno durante la tirata mentre i piedi arretrano;
- e) assumere comportamenti offensivi, antisportivi o ingiuriosi.

Ogni squadra sarà squalificata qualora riceva due avvisi nel corso della medesima tirata.

ART. 8 – FORMULA DEL TORNEO

Ogni Quartiere affronterà tutti gli altri Quartieri.

La classifica sarà determinata in base al maggior numero di vittorie conseguite.

In caso di parità tra due Quartieri sarà disputata una tirata di spareggio.

In caso di parità tra tre Quartieri si procederà mediante lancio del dado, secondo la tradizione storica della manifestazione.

ART. 9 – MAESTRO DI CAMPO, ASSISTENTI E NOTAIO

La competizione è diretta dal Maestro di Campo, coadiuvato da due Assistenti.

Il Maestro di Campo:

Via Ceciliana 15E 00036 Palestrina (RM)

E-mail: segreteriaimpsa@libero.it - magistratodelpalio@gmail.com - Pec: magistratodelpaliodisantagapito@pec.it



MAGISTRATO DEL PALIO DI SANT'AGAPITO

- dirige la competizione;
- verifica la regolarità delle operazioni di gara;
- assegna gli avvisi;
- dichiara la squadra vincitrice;
- può sospendere, interrompere o rinviare l'incontro per motivi di sicurezza o di ordine pubblico.

Gli Assistenti collaborano con il Maestro di Campo nella rilevazione delle infrazioni e operano sotto il suo coordinamento.

Il Notaio provvede alla verbalizzazione delle operazioni di gara, dei risultati e degli eventuali provvedimenti adottati.

ART. 10 – RECLAMI

Eventuali reclami potranno essere presentati esclusivamente dal Capitano del Quartiere interessato al Notaio entro 15 minuti dal termine dell'incontro.

Il Magistrato del Palio, sentito il Maestro di Campo, assumerà la decisione definitiva, che sarà insindacabile.

ART. 11 – SICUREZZA E DISPOSIZIONI FINALI

Il Maestro di Campo può sospendere, rinviare o interrompere la competizione qualora ricorrano condizioni che possano compromettere la sicurezza dei concorrenti, degli ufficiali di gara o del pubblico.

I concorrenti sono tenuti a mantenere un comportamento improntato ai principi di lealtà sportiva, correttezza e rispetto degli ufficiali di gara, degli avversari e del pubblico.

ART. 12 – RINVIO ALLE NORME FEDERALI

Per quanto non espressamente disciplinato dal presente Regolamento trovano applicazione, in quanto compatibili con la natura storica della manifestazione, le disposizioni contenute nel Regolamento Tecnico della FIGEST – Federazione Italiana Giochi e Sport Tradizionali e nel TWIF Rules Manual (Tug of War International Federation) vigente alla data della manifestazione, fermo restando quanto previsto dal Regolamento Generale del Palio di Sant'Agapito.

IL MAGISTRATO DEL PALIO DI SANT'AGAPITO

Presidente
Adriano Brasacchio

Via Ceciliana 15E
00036 Palestrina (RM)

C.F. 93020950585 – P. IVA 12139011006

E-mail: segreteriaampsa@libero.it
PEC: magistratodelpaliodisantagapito@pec.it